

# **Creando Su Propio Linux LiveCD**

Author: Luc Parson      Email: [luc@tinyghost.com](mailto:luc@tinyghost.com)      Revision: Draft 0.4  
Traduccion: Octavio Alfredo Toscano Flores

22 de Marzo del 2007

# Índice general

<b>1. Introducción</b>	<b>3</b>
1.1. Ámbito . . . . .	3
1.2. Suposiciones . . . . .	3
1.3. Referencias . . . . .	3
1.4. Revisiones . . . . .	3
<b>2. Obteniendo el Software Requerido</b>	<b>4</b>
2.1. Obteniendo el Linux Slackware . . . . .	4
2.1.1. Accesando al Sitio Web de Slackware . . . . .	4
2.1.2. Descargando la Última Versión de Slackware . . . . .	4
2.2. Obteniendo el LZMA compression patch para el Squash File System . . . . .	4
2.3. Obteniendo el Squash File System Code . . . . .	5
2.3.1. Descargando SquashFS . . . . .	5
2.3.2. Determinando que Kernel de Linux puede SquashFS parchear . . . . .	5
2.4. Obteniendo la Última Versión del Kernel que SquashFS Puede Parchear . . . . .	5
2.5. Obteniendo los Linux-Live scripts . . . . .	5
2.6. Obteniendo Another Union File System (AUFS) . . . . .	6
<b>3. Instalando Linux Slackware para el LiveCD</b>	<b>7</b>
3.1. Creando el Ambiente LiveCD . . . . .	7
3.2. Montando el Slackware CD . . . . .	7
3.3. Instalando los Paquetes Base de Slackware . . . . .	7
3.4. Desmontando el CD de Slacware . . . . .	8
<b>4. Compilando el Kernel del Sistema completamente</b>	<b>9</b>
<b>5. Compilando el Kernel para el LiveCD</b>	<b>10</b>
5.1. Creando el directorio temporal . . . . .	10
5.2. Extrayendo todos los archivos necesarios para la compilación del kernel y parcheando . . . . .	10
5.3. Parcheando el kernel . . . . .	11
5.4. Compilando el kernel . . . . .	11
<b>6. Compilando los modulos externos (AUFS y SquashFS + LZMA)</b>	<b>13</b>
6.1. Compilando e instalando AUFS . . . . .	13
6.2. Compilando e Instalando SquashFS con LZMA . . . . .	14
<b>7. Limpieza del entorno LiveCD</b>	<b>16</b>
<b>8. Instalando el Kernel en el entorno LiveCD</b>	<b>17</b>



# Capítulo 1

## Introducción

### 1.1. Ámbito

El ámbito de este documento es para proporcionar un manual de instalación paso a paso, para crear un Linux LiveCD, basado sobre Linux Slackware.

### 1.2. Suposiciones

Asumiendo, que antes de proceder con este documento, tú tienes acceso a un ordenador que actualmente tiene un sistema operativo linux, y que tú estás familiarizado con la compilación de un Kernel de Linux.

### 1.3. Referencias

Linus-Live scripts desde <http://www.linux-live.org/>  
Slackware desde <http://www.slackware.com/>  
Linux Kernel desde <http://www.kernel.org/>  
SquashFS desde <http://squashfs.sourceforge.net/>  
LZMA patches desde <http://www.squashfs-lzma.org/>  
AUFS desde <http://aufs.cvs.sourceforge.net/>

### 1.4. Revisiones

Nombre	Cambios	Fecha
Luc Parson	Creación del documento (Draft 0.1)	el 10 de Marzo del 2007.
Luc Parson	Correcciones de unos cuantos errores tipográficos (Draft 0.2)	el 12 de Marzo del 2007.
Luc Parson	Revisado cada comando (Draft 0.3)	el 15 de Marzo del 2007.
Luc Parson	Agregado el comando Idconfig en la sección 9 (Draft 0.4). Corregido un error tipográfico en un comando de la sección 5	el 22 de Marzo del 2007.

# Capítulo 2

## Obteniendo el Software Requerido

### 2.1. Obteniendo el Linux Slackware

#### 2.1.1. Accesando al Sitio Web de Slackware

El primer paso para obtener el Slackware, es encontrar una web o ftp mirror site, que lleve a la ultima versión de la Distribución Slackware de Linux.

Para una lista de todos los mirror sites, visita

[http:// www.slackware.com/getslack/](http://www.slackware.com/getslack/)

#### 2.1.2. Descargando la Última Versión de Slackware

Desde los mirror sites obtenidos desde la sección 2.1.1, seleccione su país o el país mas cercano a usted, y luego seleccione un mirror site.

- Click sobre la dirección del mirror, y una lista de carpetas deberá aparecer.
- Seleccione la última versión disponible que finalice con **"-iso"**. Ejemplo:  
**slackware-11.0-iso/**
- Dentro de la carpeta ISO, seleccione el primer disco. Ejemplo:  
**slackware-11.0-install-d1.iso**
- Descarga este archivo, y quemé el ISO en un CD.

### 2.2. Obteniendo el LZMA compression patch para el Squash File System

- Para la última versión de LZMA visita el siguiente sitio web:  
[http://:www.squashfs-lzma.org/](http://www.squashfs-lzma.org/)
- Baje con el Scroll cerca del fondo de la página donde indique "So, where are the patches, finally?".
- Debajo de esta sección de click sobre "LZMA SDK", y descargue este archivo. Hasta la fecha actual el nombre del archivo es, **"lzma443.tar.bz2"**.

- También debajo de esta sección de click sobre **"squashfs-lzma patches"**, y descargue este archivo. Hasta la fecha actual el nombre del archivo es **"sqlzma3.2-r2.tar.bz2"**. (El nombre del archivo contendrá la versión Squash FS "File System", que es el patch con el que trabajaremos).

## 2.3. Obteniendo el Squash File System Code

### 2.3.1. Descargando SquashFS

Es obligatorio descargar la versión de SquashFS que complementa a la versión LZMA patch.

- Para la versión de SquashFS que complementa el LZMA compression patch, visite el sitio web de SquashFS en la siguiente URL:  
**<http://squashfs.sourceforge.net/>**
- Click sobre la última versión de SquashFS, o un poco más abajo (adelante del parrafo) tu puedes dar click sobre **"download page"**.
- Para este documento el LMZA patch descargado fue **"sqlzma3.2-r2.tar.bz2"**, por lo tanto nosotros descargaremos **"squashfs3.2-r2.tar.gz"**.

### 2.3.2. Determinando que Kernel de Linux puede SquashFS parchear

- Desde el prompt de la consola, ejecuta el siguiente comando:  
**"tar zvft squashfs3.2-r2.tar.gz"**, asumiendo que todos los archivos están siendo descargados en su directorio home.
- Encontrar la última versión del Kernel de Linux que Squash puede parchear. Ejemplo:  
drwxr-xr-x phillip/500 0 2007-01-15 21:29:51 squashfs3.2-r2/kernel-patches/linux-2.6.20/

Esto indica que podemos usar el Kernel 2.6.20 de Linux.

## 2.4. Obteniendo la Última Versión del Kernel que SquashFS Puede Parchear

- Usando un navegador de web ir a la siguiente URL:  
**<http://www.kernel.org/pub/linux/kernel/v2.6/>**
- Una lista de archivos deberá mostrarse arriba sobre lo pantalla. Baje con el Scroll a la última versión del Kernel que puede ser usada con SquashFS. Para el propósito de este documento el archivo **"linux-2.6.20.tar.bz2"**, fue descargado. (El tamaño del archivo fue de 41 Megas de tamaño).

## 2.5. Obteniendo los Linux-Live scripts

- Usando un navegador de web ir a la siguiente URL:  
**<http://www.linux-live.org/>**

- Click sobre **"download"**.
- Luego sobre el primer link debajo de la sección 1, click sobre el link de la última versión Linux Live, y guardar el archivo **"linux-live-6.0.7.tar.gz"**, en su directorio home. (El directorio home sera la dirección default).
- Luego baje con el scroll al fondo de la página. El último link será un archivo de configuración del Kernel, que tiene muchas características de hardware permitidas por default. Estas serán ideales para hacer un LiveCD, como tu desees este CD para trabajar en casi cualquier PC. Click sobre el **".config"** link, luego guarde este arhivo. Si tu tienes un navegador web con GUI, luego tu puedes hacer click en el botón derecho del mouse sobre el **.config** link, y seleccionar **"guardar como"**.

## 2.6. Obteniendo Another Union File System (AUFS)

AUFS no viene en un **tar** o **rpm**, así que debemos utilizar **CVS** para obtenerlo.

- Desde el prompt mecanografea el siguiente comando:  
**"cvs -d:pserver:anonymous@aufs.cvs.sourceforge.net:/cvsroot/aufs login"**  
 luego presiona **ENTER**
- En el password prompt, simplemente presiona **ENTER** dejándolo en blanco.

**"Una advertencia en la conexión del cvs puede aparecer pues un archivo en su directorio home puede no estar presente. NO HACER CASO DE ESTA ADVERTENCIA"**.

- Una vez que el prompt regrese al CVS, mecanografea lo siguiente:  
**"cvs -z3 -d:pserver:anonymous@aufs.cvs.sourceforge.net:/cvsroot/aufs co" aufs"**  
 Luego presiona **ENTER**
- Esto creará un directorio llamado **aufs**, y descargara todos los archivos relacionados para este proyecto dentro de este directorio.
- Una vez que el CVS este completado y regrese al prompt, podemos proceder a crear un **aufs.tar** con el siguiente comando:  
**"tar zcf aufs.tgz aufs"**  
 Luego presiona **ENTER**.
- El directorio AUFS puede ahora ser borrado con el siguiente comando: **"rm -rf aufs"**, así ahora tenemos un tar.

# Capítulo 3

## Instalando Linux Slackware para el LiveCD

### 3.1. Creando el Ambiente LiveCD

Cualquier directorio puede ser usado para crear su LiveCD. Para este documento el directorio `/live` será utilizado. Crear este directorio con el siguiente comando:

```
mkdir /live
```

### 3.2. Montando el Slackware CD

Muchos paquetes tienen dependencias a librerías, pues expandiendonos más allá de este documento podría ser una práctica de prueba y error.

Insertar el CD1 de Slackware dentro de su manejador de CD-ROM, luego montar el CD con el siguiente comando:

```
mount -t iso9660 /dev/cdrom/mnt
```

Si el comando anterior no trabaja, entonces su CD-ROM no está correctamente linkeado al dispositivo `cdrom`. En este caso tu puedes ejecutar el siguiente comando para ver que dispositivo está asociado con tu CD-ROM:

```
dmesg | grep -i cd
```

Busca en las líneas algo igual a esto:

```
hdc: SAMSUNG DVD-ROM SD-616E, ATAPI CD/DVD-ROM drive
```

```
hdd: HL-DT-ST GCE-8483B, ATAPI CD/DVD-ROM drive
```

Ejemplo: Si el CD está en el dispositivo `SAMSUNG`, entonces el siguiente comando montará el CD: `"mount -t iso9660 /dev/hdc /mnt"`, nota que el dispositivo `hdc` fue utilizado.

### 3.3. Instalando los Paquetes Base de Slackware

Ahora que los directorios están creados y el CD está montado, podremos continuar con la instalación de los paquetes base de la distribución Slackware.

Cambiate al directorio del CD de Slackware, tecleando el siguiente comando: **cd /mnt**

Entrando a este directorio podremos mecanografiar el comando: **ls**

Slackware almacena todos estos paquetes en el directorio llamado Slackware, entremos a este directorio con el siguiente comando: **cd slackware**

Los paquetes base son todos almacenados en el directorio "a", que es lo que instalaremos. Entra a este directorio con el siguiente comando: **cd a**

Instala todos esos paquetes dentro de nuestro entorno LiveCD, mecanografiando el siguiente comando:

```
installpkg -root /live *.tgz
```

Si tu estas ejecutando una distribución que no tenga el comando installpkg tu puedes siempre hacer el siguiente comando:

```
cd /mnt/slackware/a; for | in *.tgz; do tar zxvf $i -C /live; done
```

### 3.4. Desmontando el CD de Slacware

Al desmontar el cd tu debes primero salir del directorio donde el CD-ROM este montado, mecanografiando **cd ~**, tú regresaras al directorio home.

Desmonta el CD con el siguiente comando: **umount /mnt**

# Capítulo 4

## Compilando el Kernel del Sistema completamente

Como el linux Live CD utilizará **Aufs** y **SquashFS+Izma** como modulos, tendremos que bootear dentro de la versión del kernel que el linux LiveCD usará.

Verifica tu actual versión del Linux Kernel mecanografiando **uname -r**. Para este documento el **Kernel 2.6.20** fue descargado (**sección 2.4**) y será utilizado para nuestro Linux LiveCD.

Si **uname -r** reporta una versión diferente de Kernel, entonces tu tendras que compilar el **Kernel 2.6.20** del Sistema completamente.

**ESTO ES CRÍTICO EN ESTA OCASIÓN ASEGURATE QUE TÚ ESTES BOOTEANDO EN LA MISMA VERSIÓN DEL KERNEL EN LA QUE EL LINUX LIVECD FUNCIONARÁ.**

Los pasos para compilar un nuevo kernel no serán tratados con está documentación, como algunas distribuciones linux varían en pasos. Hay muchos **Kernel Compiling HOWTOs** en el internet para muchas distribuciones diferentes de linux.

# Capítulo 5

## Compilando el Kernel para el LiveCD

### 5.1. Creando el directorio temporal

- Crea un directorio donde puedas construir el kernel que el LiveCD usará. Para este documento el directorio `/tmp/livecd` será utilizado. Para Crear este directorio mecanografea el siguiente comando:  
`mkdir /tmp/livecd.`
- Luego copia todos los archivos descargados en la sección 2 dentro del directorio creado recientemente. Ejemplo:  
`cp ~/aufs.tgz /tmp/livecd`  
`cp ~/linux2.6.20.tar.bz2 /tmp/livecd`  
`cp ~/lzma443.tar.bz2 /tmp/livecd`  
`cp ~/sqlzma3.2-r2.tar.bz2 /tmp/livecd`  
`cp ~/squashfs3.2-r2.tar.gz /tmp/livecd`
- Una vez que todos los archivos sean copiados podremos cambiar a nuestro directorio temporal livecd. Mecanografea: `cd /tmp/livecd` para cambiar a este directorio.

### 5.2. Extrayendo todos los archivos necesarios para la compilación del kernel y parcheando

- Descomprime el LZMA SDK pero primero crea un directorio para el y descomprimelo dentro. Esto se puede hacer mecanografeando:  
`mkdir lzma443`  
  
Luego descomprimelo con el siguiente comando:  
`tar -C lzma443 -jxf lzma443.tar.bz2`
- Descomprime el paquete **AUFS** mecanografeando lo siguiente:  
`tar zxf aufs.tgz`
- Descomprime el paquete **SquashFS** mecanografeando lo siguiente:  
`tar zxf squashfs3.2-r2.tar.gz`
- Descomprime los parches **LZMA SquashFS** pero primero crea un directorio para el y descomprimelo dentro. Esto se puede hacer mecanografeando:  
`mkdir sqlzma-patch`

Luego descomprimelo con el siguiente comando:

```
tar -C sqlzma-patch -jxf sqlzma3.2-r2.tar.bz2
```

- Luego finalmente descomprime el kernel con el siguiente comando:  
`tar jxf linux-2.6.20.tar.bz2`

### 5.3. Parcheando el kernel

- Entra al directorio del kernel mecanografiando el siguiente comando:  
`cd linux-2.6.20`
- Parchea los kernels **AUFS** mecanografiando los dos siguientes comandos:  
`patch -p0 <../aufs/ksize.patch`  
`patch -p0 <../aufs/lhash.patch`
- Parchea los kernels **SquashFS** utilizando el parche que esta localizado en el directorio de la versión del kernel usado mecanografiando el siguiente comando:  
`patch -p1 <../squashfs3.2-r2/kernel-patches/linux-2.6.20/squashfs3.2-patch`

Para este documento, el Kernel 2.6.20 de Linux fue utilizado, por lo tanto el parche dentro del directorio 2.6.20 fue utilizado.

- Puesto que los parches LZMA afectan ha ambos (LZMA y al kernel), es hora de salir del directorio de los kernels mecanografiando lo siguiente para ir un directorio atras:  
`cd ..`
- Ahora para los parches LZMA, que son el último conjunto de parches que aplicar. En el prompt mecanografea los siguientes 3 parches mecanografiando uno a la vez:  
`patch -p0 <sqlzma-patch/sqlzma1-443.patch`  
`patch -p0 <sqlzma-patch/sqlzma2k-3.2-r2.patch`  
`patch -p0 <sqlzma-patch/sqlzma2u-3.2-r2.patch`

### 5.4. Compilando el kernel

- Entre al directorio del Kernel de Linux mecanografiando el siguiente comando:  
`cd linux-2.6.20.`

Si tu usas una versión diferente de kernel, asegurate de cambiarte a la versión del kernel 2.6.20.

**SI USTED CONFIGURA SU KERNEL, ASEGURESE QUE SQUASHFS ESTE PREPARADO!**

- Para usar el archivo `.conf` que fue descargado en la sección 2.5, simplemente copia el archivo dentro del directorio actual. Si el archivo fue descargado en tu directorio home, que es la ubicación default, mecanografea el siguiente comando:  
`cp ~/.config`

- Luego ejecuta el siguiente comando para configurar el kernel y usar un antiguo archivo de configuración:  
**make oldconfig**
- Luego para preparar el kernel haremos algunos scripts con el siguiente comando:  
**make scripts**
- Ahora para preparar el kernel, anteriormente compilado, mecanografea el siguiente comando:  
**make prepare**

El kernel esta ahora listo para ser compilado.

- Podemos empezar compilando los modulos con el siguiente comando:  
**make modules**
- Luego instala los modulos en el entorno LiveCD con el siguiente comando:  
**INSTALL\_MOD\_PATH=/live make modules\_install**
- Ahora finalmente a compilar el kernel, con el siguiente comando:  
**make bzImage**

# Capítulo 6

## Compilando los módulos externos (AUFS y SquashFS + LZMA)

- Ahora volvamos al directorio temporal donde todos estos módulos fueron extraídos en la sección 5.1 mecanografea el siguiente comando:  
`cd /tmp/livecd`

### 6.1. Compilando e instalando AUFS

- Entra al directorio **AUFS** con el siguiente comando: `cd aufs`

Dos métodos de modificación del Makefile serán documentados aquí, como cada uno no es familiar con muchos comandos de linux. Es mejor comprender cuáles son los cambios.

#### 1. Método uno, comando

- En el prompt, mecanografea este extenso comando en una línea:  
`cat local.mk | grep -v "^CONFIG_AUFS_DEBUG=" | grep -v  
"^CONFIG_AUFS_COMPAT=" | sed 's/KDIR=/KDIR=\/live/' > Makefile`

(Nota que este comando no inicia "y no finaliza", esto puede confundir a las personas).

#### 2. Método manual

- Copia el Makefile proporcionado con el siguiente comando:  
`cp local.mk Makefile`

Con tu editor de texto favorito, abre este archivo, luego has lo siguiente:

- En la línea 19, Habrá algo parecido a esto:  
`CONFIG_AUFS_DEBUG=y.`  
Borra toda esta línea.
- En la línea 21, Habrá algo parecido a esto:  
`CONFIG_AUFS_COMPAT=`  
Borra toda esta línea.

- En la línea 54, Habrá algo parecido a esto:  
**DIR=/libmodules/\$(shell uname -r)/build**  
 Cambie esta línea para que se parezca a esto:  
**DIR=/live/lib/modules/\$(shell uname -r)/build**

Nota que `/live` fue simplemente insertado al principio del path, para indicar el entorno LiveCD.

- Compilar **AUFS** mecanografiando el siguiente comando:  
**make**
- Finalmente copia el módulo del entorno actual del sistema, pero primero crea el directorio del módulo AUFS mecanografiando:  
**mkdir -p /lib/modules/2.6.20/kernel/fs/aufs**  
 luego copia el módulo en este directorio con el siguiente comando:  
**cp aufs.ko /lib/modules/2.6.20/kernel/fs/aufs**

## 6.2. Compilando e Instalando SquashFS con LZMA

- Los parches `sqlzma` compilarán todo lo necesario. Puesto que estará accediendo a `lzma`, `squashfs`, y al kernel de linux, primero comenzaremos moviendo el parche al entorno temporal. Esto puede hacerse con los siguientes comandos:
  - Primero nos aseguramos que estemos en el lugar correcto mecanografiando:  
**cd /tmp/livecd/sqlzma-patch**
  - Luego copia todos los archivos al entorno temporal con:  
**cp \* ..**
  - Luego cambia de directorio al entorno temporal con:  
**cd ..**

De nuevo hay dos metodos para la modificación del **Makefile**.

### 1. Método de la línea

- En el prompt mecanografiando los siguientes dos comandos:  
 (Nota que la primera y la última cita tiene que ser removida desde este comando para no confundir a alguien).
- En el prompt, mecanografiando lo siguiente en una línea:  
**cat Makefile | sed 's/^SqFs = .\*/SqFs = fs\squashfs/' | sed 's/^KDIR=/KDIR = \s/live/' > Makefile2**
- Seguido por este comando:  
**mv Makefile2 Makefile**

### 2. Método manual

- Usando su editor de texto favorito, abra el archivo **Makefile**.
- En la línea número 18, Habrá algo parecido a esto:  
**SqFs = \${Squashfs}/kernel-patches/\${kVer}/fs/squashfs**  
 Cambia esta línea por esto:  
**SqFs=fs/squashfs**

- En la línea número 19, Habrá algo parecido a esto:  
**KDIR=/lib/modules/\$(shell uname -r)/build**  
 Cambia esta línea por esto:  
**KDIR=/live/lib/modules/\$(shell uname -r)/build**
  - Luego guarda el archivo.
- Podremos ahora proceder a compilar SquashFS con compresión LZMA, mecanografiando el siguiente comando:  
**make**
  - Ahora para copiar los comandos **mksquashfs** y **unsquashfs** al entorno LiveCD, mecanografía:  
**cp squashfs3.2-r2/squashfs-tools/{mk,un}squashfs /live/usr/bin**
  - Crea el directorio donde el módulo squashfs residirá en el actual sistema con el siguiente comando:  
**mkdir -p /lib/modules/2.6.20/kernel/fs/squashfs**
  - Copia los módulos LZMA en el directorio que fue creado para eso, con el siguiente comando:  
**cp lzma443/C/7zip/Compress/LZMA\_C/kmod/{sq,un}lzma.ko /lib/modules/2.6.20/kernel/fs/squashfs**
  - Luego copia el módulo squashfs en el mismo directorio con lo siguiente:  
**cp linux-2.6.20/fs/squashfs/squashfs.ko /lib/modules/2.6.20/kernel/fs/squashfs**

# Capítulo 7

## Limpieza del entorno LiveCD

- Puesto que nosotros estamos usando el kernel más reciente con el que Slackware venía por default, podemos remover los módulos viejos que fueron instalados en la sección 3, con el siguiente comando:

```
rm -rf /live/lib/modules/2.4.33
```

- Luego remueve todos los archivos boot que fueron instalados por Slackware, como estos son para el kernel 2.4.33 también. Remueve estos archivos con el siguiente comando:

```
rm -rf /live/boot/*
```

- Luego remueve los dos links simbólicos en /live/lib/modules/2.6.20, pues estarán rotos una vez que el LiveCD sea booteado.

```
rm /live/lib/modules/2.6.20/build
```

```
rm /live/lib/modules/2.6.20/source
```

# Capítulo 8

## Instalando el Kernel en el entorno LiveCD

- Ahora volvamos al directorio temporal donde el código del Kernel de Linux reside, con los siguientes comandos:  
`cd /tmp/livecd/linux-2.6.20`
- Copia el archivo kernel .config al entorno LiveCD con el siguiente comando:  
`cp .config /live/boot`
- Copia el archivo system map al entorno LiveCD con lo siguiente:  
`cp System.map /live/boot`
- Copia el kernel compilado en el entorno LiveCD con lo siguiente:  
`cp arch/i386/boot/bzImage /live/boot/vmlinuz`

# Capítulo 9

## Creando el archivo LiveCD Image

- Regresa a tu directorio home con el siguiente comando:  
`cd ~.`
- Es siempre una buena práctica el linkear todas las librerías compartidas en el entorno LiveCD antes de cada construcción. Esto se puede hacer ejecutando el siguiente comando:  
`chroot/live/sbin/ldconfig`
- Extraer los Linux-Live scripts, que fueron descargados en la sección 2.5 en el directorio home con el siguiente comando:  
`tar zxf linux-live-6.0.7.tar.gz`
- Entra al directorio donde los Linux live scripts están localizados mecanografiando:  
`cd linux-live-6.0.7`
- Abre el archivo `.config` con tu editor de texto favorito.

En la línea 9, habrá algo que comienza con:

```
LIVECDNAME=
```

Cambia esta línea por el nombre que quieras llamar a tu LiveCD. ejemplo:

```
LIVECDNAME="foobar"
```

En la línea 29, habrá algo que comienza con:

```
ROOT=
```

Cambia esta línea a:

```
ROOT=/LIVE
```

- Luego guarda el archivo.
- Para construir tu LiveCD corre el comando:  
`./build`
- Este ahora creara un directorio `live_data_####` en tu directorio `/tmp`. El numero exacto será mostrado cuando el script build este completado. Ejemplo: `live_data_6870`
- Cambia de directorio a esta capeta. Ejemplo:  
`cd /tmp/live_data_????`

- Mecnografaea ”ls” y tu notaras dos directorios. Cambia al directorio **LIVECDNAME** que fue especificado antes. Ejemplo:  
**cd foobar**
- Luego crea el archivo ISO, ejecutando el comando:  
**./make\_iso.sh**
- El archivo ISO image será localizado en /tmp con el nombre del LIVECDNAME especificado antes. Ejemplo:  
**/tmp/foobar.iso**
- Usa tu Software CD Writting/Recording favorito y quema este ISO a un CD.
- Bootea en cualquier sistema manejando este CD , y diviértete con tu propio Linux

Diviértete, agrega más paquetes, has un LiveCD que este realmente fantástico y que nadie haya hecho, y compartelo con cualquiera en la comunidad Linux.